

## PODRŽAVANI TIPOVI FAJLOVA

### PODRŽANI FORMATI IMPORTNIH FAJLOVA:

U zavisnosti od tipa "ulaznih" podataka, podržavamo sledeće formate importnih fajlova:

Ekstenzije importnih fajlova	Podržani formati importnih fajlova
.jpg	JPEG
.tif	Tiff
.bmp	Windows BMP
.pcx	PC Paintbrush
.tga	Targa
.png	Portable Network Graphics
.pct	Pict
.psd	Photoshop
.ppm	Portable Pixmap
.mac	Macintosh Paint
.iff	EA Interchange File Format
.cal	CALS Raster
.pcd	PhotoCD
.sgi	Silicon Graphics Image
.rgb	Silicon Graphics RGB
.jp2/.jpx	Jpeg2000
.hpd/.wdp	MS HDphoto

Mi podržavamo sledeće formate importnih "3D-fajlova":

Ekstenzije importnih "3D fajlova"	Podržani formati importnih "3D-fajlova"
.dxf	AUTOCAD Drawing Exchange Format
.obj	Wavefront
.3ds	Wavefront
.rtf	Raw Text file

### PODRŽANI FORMATI EKSPORTNIH FAJLOVA:

U zavisnosti od tipa "izlaznih" 3D-podataka, u mogućnosti smo da generišemo eksportne fajlove sledećih formata:

Ekstenzije eksportnih fajlova	Nazivi programa	Podržana foto-teksturalizacija
3ds	3D Studio	da
3dm	Rhino	da
dxf	2D & 3D DXF	
fbx	Filmbox	da
igs	IGES	
kmz	Google Earth	da
ma	Maya script	
ms	3DStudio Max script	
obj	Wavefront	da

raw	RAW_XYZ coords	
stl	Stereo-lithography	
wrl	VRML 1 & 2	da

Ekstenzije eksportnih fajlova	Podržana animacija
.gif	
.AVI	

Ekstenzije eksportnih fajlova	Podržan orto-foto (remapiranje snimaka)
.jpg	
.tif	
.bmp	
.pcx	
.tga	
.png	
.pct	
.psd	
.iff	
.cal	
.sgi	
.rgb	

U mogućnosti smo da generišemo eksportne fajlove 3D mreža sledećih formata:

Formati eksportnih fajlova	Nazivi programa	Podržane vrste izlaznih 3D-podataka
.byu	Brigham Young	triangulisana mreža
.facet	FACET	triangulisana mreža
.iv	Inventor	triangulisana mreža
.ply	Polygon	triangulisana mreža
.stl	Stereo lithography	triangulisana mreža
.txt	RAW point cloud xyz	“gusti oblak tačaka” (sa “rgb” opcijom)